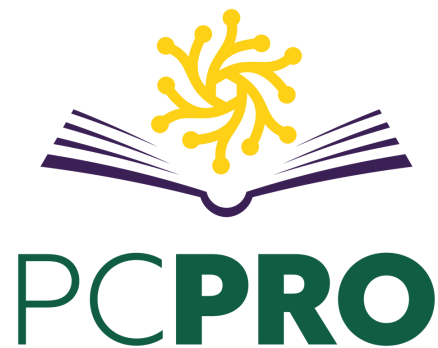
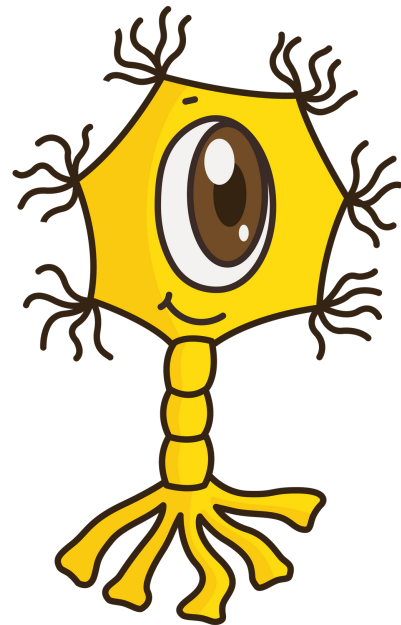


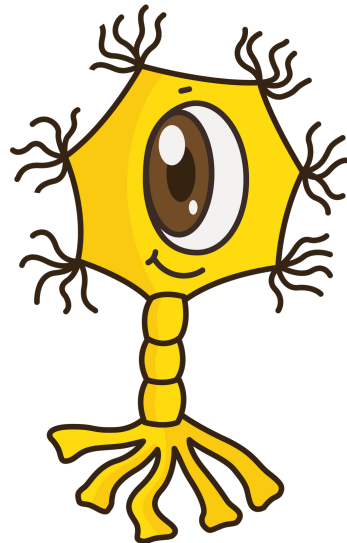
CONTOMINÓ



Objetivo

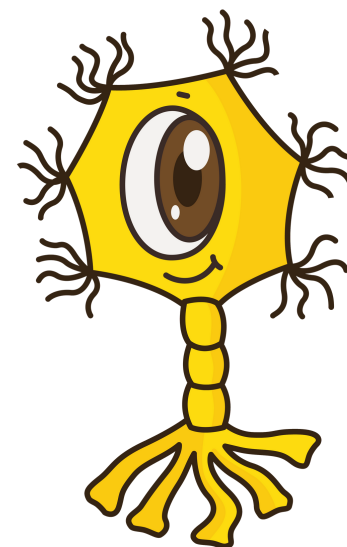
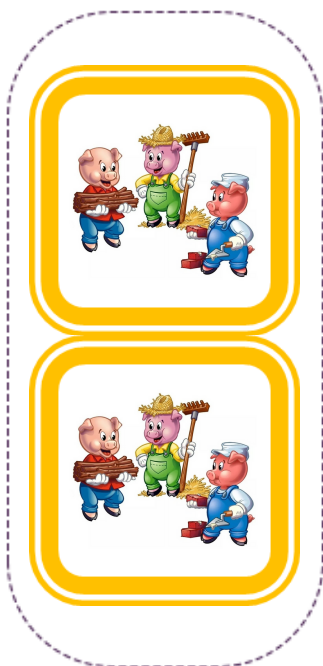
O jogo contominó é uma adaptação do dominó tradicional com os contos mais conhecidos.

Seu objetivo é trabalhar com o conhecimento das histórias, o raciocínio lógico por meio do levantando de hipótese, análise, reflexão, tomada de decisão e argumentação.



Dica para recortar

Recorte as peças igual ao modelo, de dois em dois!





VOVÓ SOU EU
SUA NETINHA!

NÃO VÁ PELO
CAMINHO DA
FLORESTA, O
LOBO PODE
APARECER LÁ!



POR QUE VOCÊ
TEM OLHOS TÃO
GRANDES VOVÓ?



E A MEIA NOITE
COMEÇOU AS
BADALADAS DO
RELÓGIO.



A PRINCESA
ESPETOU O
DEDO EM UMA
ROCA!



AO CAIR A
ÚLTIMA PÉTALA
DA ROSA, O
FEITIÇO SERÁ
ETERNO!



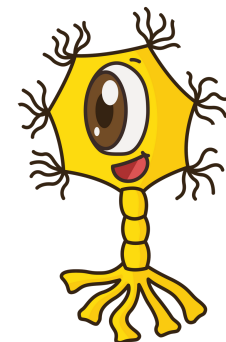
ELA AMAVA OS
LIVROS!

A FERA SE
TRANSFORMOU
EM PRÍNCIPE!



SEU CABELO
ERA MÁGICO!

ELES FORAM
CONSTRUIR
SUAS
PRÓPRIAS
CASAS.





A PRINCESA
PERDEU SEU
SAPATINHO DE
CRISTAL.



A PRINCESA
FOI
AMALDIÇOADA
PELA
MALÉVOLA.



A PRINCESA
COMEU UMA
MAÇÃ
ENVENENADA!



O PRÍNCIPE
SUBIU NA
TORRE PELAS
SUAS TRANÇAS.



NO ALTO DA
TORRE DO
CASTELO, ELA
ERA PROTEGIDA
POR UM
DRAGÃO.

E O LOBO
ASSOPROU E A
CASA
DERRUBOU.



- ESPELHO,
ESPELHO MEU,
EXISTE ALGUÉM
MAIS BELA DO
QUE EU?

OS PEQUENOS
HOMENS
TRABALHAVAM
EM UMA MINA.



TODO O
CASTELO
DORMIU POR
CEM ANOS.



A ÚNICA CASA
QUE NÃO CAIU,
FOI A CASA DE
TIJOLOS.



SUAS IRMÃS
ERAM
MAVADAS.

